

Circle K vasaros žaidimo „Trink ir laimėk“ 2026 oficialios taisyklės ir sąlygos

1. ORGANIZATORIUS IR ADMINISTRATORIUS

- **Organizatorius:** Circle K vasaros žaidimo „Trink ir laimėk“ 2026 (toliau – „Žaidimas“) organizatorius yra Circle K Lietuva, UAB (juridinio asmens kodas 211454910) (toliau – „Circle K“), kurio buveinė yra adresu Žalgirio g. 114, LT-09300, Vilnius, Lietuva.
- **Administratorius:** „BrandMobile ApS“, adresas Store Regnegade 5, 2 aukštas, DK-1100 Kopenhaga, Danija (įmonės registracijos Nr. 36563508), veikianti kaip duomenų tvarkytoja „Circle K“ vardu.

2. TEISĖ DALYVAUTI

Dalyvauti Žaidime gali asmenys, kurie:

- yra teisėti Lietuvos gyventojai;
- yra ne jaunesni kaip **16 metų (18 metų ir vyresni – energinių gėrimų atveju)**;
- turi galiojančią „Circle K Extra“ narystę;
- yra registruoti „Circle K“ mobiliosios programėlės naudotojai;
- **Išimtys:** „Circle K“ ir „BrandMobile“ darbuotojai, vadovai bei jų artimiausi šeimos nariai turi teisę laimėti momentinius prizus, tačiau jiems griežtai draudžiama laimėti **atsitiktine tvarka laimimus pagrindinius prizus ir pagrindinius prizus.**

3. ŽAIDIMO LAIKOTARPIS

- Žaidimas prasideda **2026 m. birželio 3 d. 00:01** ir baigiasi **2026 m. rugsėjo 2 d. 23:59** (toliau – Žaidimo laikotarpis).

4. KAIP UŽSIREGISTRUOTI IR DALYVAUTI

Norėdami dalyvauti Žaidime, turite:

- sutikti su šiomis taisyklėmis ir sąlygomis (toliau – „Taisyklės“),
- būti registruotu „Circle K Extra“ nariu ir
- sutikti gauti su prizų susijusius pranešimus (pvz., iššokančiuosius pranešimus arba SMS žinutes).

Dalyvavimas yra nemokamas, jei nenurodyta kitaip.

- **Registracija.** Atsisiųskite „Circle K“ programėlę ir užsiregistruokite. Registruodamiesi dalyviai privalo aiškiai sutikti su šiomis Taisyklėmis ir nurodyti savo gimimo metus bei lytį.
- **Sutikimas.** Norint dalyvauti Žaidime, būtina sutikti su šiomis Taisyklėmis ir sutikti gauti informaciją apie prizus, pateikiamą **iššokančiais pranešimais** programėlėje.
- **Dienos limitas.** Galima dalyvauti tik **viename (1) momentiniame žaidime per dieną** naudojant vieną unikalų mobiliojo telefono numerį arba „Circle K Extra“ nario paskyrą.

5. KAIP ŽAIDŽIAMA

Šis Žaidimas prieinamas per „Circle K“ mobiliąją programėlę.

Dalyviai gali dalyvauti žaidybiniuose veiklose, iššūkiuose ar panašiuose užsiėmimuose, kaip aprašyta programėlėje. Dalyvavimas gali būti ribojamas pagal naudotoją, dieną arba įrenginį, kaip nurodyta programėlėje.

„CIRCLE K“ ŽAIDIMAI:

MOMENTINIŲ LAIMĖJIMŲ ŽAIDIMAI

- **Pagrindinis žaidimas.** Spustelėkite „Trink ir laimėk“ reklamjuostę, kad galėtumėte žaisti „Trink ir laimėk“. Laimėtojai akimirksniu išrenkami atsitiktine tvarka naudojant programinę įrangą. Žaidimo laikotarpiu dalyviai gali dalyvauti viename (1) tokiaame žaidime per dieną.
- **Laimėjimas.** Įrenginio ekrane pamatykite tris vienodus produktus ir laimėkite momentinį prizą. Kai kuriais atvejais, priklausomai nuo pasiūlos, galima rinktis vieną iš dviejų prizų.

„AUKSINIS BANDYMAS“

Dalyvaudami Žaidimo akcijoje „**Auksinis bandymas**“, sutinkate su šiomis papildomomis sąlygomis:

- **Teisė dalyvauti.** Kiekvieną dieną galite atrakinti vieną (1) papildomą „Auksinį bandymą“. Norėdami dalyvauti, turite fiziškai apsilankyti Žaidimo akcijoje dalyvaujančioje „**Circle K**“ **parduotuvėje** ir apsilankymo metu atidaryti „Vasaros žaidimą“ „Circle K“ mobiliojoje programėlėje.
- **Žaidimo akcijos eiga.** „Auksinis bandymas“ vykdomas taip pat, kaip ir įprastas kasdieniais momentinis žaidimas, siūlant tokias pačias galimybes laimėti prizus ir apdovanojimus.
- **Vietos reikalavimai.** Norėdami aktyvuoti šią funkciją, turite:
 1. įjungti „Circle K“ programėlės **vietos nustatymo paslaugas** savo įrenginio nustatymuose;
 2. patvirtinti **raginimą leisti dalytis buvimo vieta**, konkrečiai žaidimo „Auksinis bandymas“ sąsajoje.
- **Apribojimai.** Vienas naudotojas per dieną gali atlikti tik vieną papildomą bandymą, nepriklausomai nuo to, kiek kartų jis apsilankė parduojuvėje.

„CIRCLE K“ PAPILDOMI ŽAIDIMAI

Šios Žaidimo kampanijos metu dalyviai galės žaisti papildomą žaidimą:

BURBULIUKŲ IŠŠŪKIS!

„Burbuliukų iššūkis“ (toliau – Papildomas žaidimas) yra interaktyvi skaitmeninė programa, kurioje yra keli lygiai. Pagrindinė Papildomo žaidimo mechanika reikalauja, kad naudotojas („žaidėjas“) mestų virtualų daiktą („piktogramą“) į lauką, kuriame jau yra daiktų. Metamai piktogramai kliudžius mažiausiai dvi identiškas lauke esančias piktogramas, jos pašalinamos iš Papildomo žaidimo lauko. Norėdamas pereiti į aukštesnius lygius, žaidėjas privalo sėkmingai įvykdyti nustatytus tikslus – pavyzdžiui, pašalinti nurodytą kiekį nurodytų daiktų – per griežtai ribotą nustatytą bandymų skaičių. Vartotojo sąsaja leidžia stebėti pasiektą rezultatą realiuoju laiku, įjungti ir išjungti garsą šoniniame meniu esančiais valdikliais, peržiūrėti įvadinį turinį ir išeiti iš Papildomo žaidimo.

IŠŠŪKIAI

Reikalavimus atitinkantys dalyviai taip pat gali gauti monetų (toliau kiekviena atskirai – moneta, o visos kartu – premijinės monetos) atlikdami tam tikrus veiksmus žaidime. Premijinės monetos bus skiriamos taip:

| Iššūkis | Kaip įvykdyti | Uždirbtos monetos |
|--|---|--|
| Nukreipkite 1 draugą | Spauskite „Pakviesti 1 draugą“ žaidimo skiltyje „Papildomi“ ir nusiųskite draugui tekstinę žinutę. Apribojimas: Žaidimo laikotarpiu galima pakviesti ne daugiau kaip penkis (5) draugus. Įvykdęs iššūkį, dalyvis automatiškai gaus atitinkamas premijines monetas. | 75 monetos |
| Peržiūrėkite atlygintą reklamą | Pasirodžius naujai atlygintinai reklamai, dalyvis gali uždirbti monetų, žiūrėdamas reklamą ne trumpiau nei nurodyta žaidimo sąsajoje. | Reklaminis atminties žaidimas: 50 monetų Reklaminė dėlionė: 50 monetų Reklaminis vaizdo klipas: 40 monetų 3 sekundžių reklamos: 10 monetų |
| Peržiūrėkite 3 reklaminius vaizdo klipus | Peržiūrėję 3 reklaminius vaizdo klipus per Žaidimo laikotarpį, gausite ženklelį ir premijinių monetų. | 50 monetų |
| Peržiūrėkite 3 standartines reklamas | Peržiūrėję 2 standartines reklamas per Žaidimo laikotarpį, gausite ženklelį ir premijinių monetų. | 10 monetų |
| Sudėkite 3 reklamines dėliones | Sudėję 3 reklamines dėliones per Žaidimo laikotarpį, gausite ženklelį ir premijinių monetų. | 50 monetų |
| Sužaiskite 3 atminties žaidimus | Sėkmingai sužaidę 3 reklaminius atminties žaidimus per Žaidimo laikotarpį, gausite ženklelį ir premijinių monetų. | 50 monetų |
| Ženkleliai: Žaiskite 3 dienas | Dalyvaukite Žaidime bet kurias tris (3) iš eilės arba ne iš eilės einančias dienas per „Trink ir laimėk“ kampanijos laikotarpį. Įvykdęs iššūkį, dalyvis automatiškai gaus atitinkamas premijines monetas. | 30 monetų |

| | | |
|--|---|------------|
| Ženkliukai: Žaiskite 7 dienes | Dalyvaukite Žaidime bet kurias septynias (7) iš eilės arba ne iš eilės einančias dienas per „Trink ir laimėk“ kampanijos laikotarpį. Įvykdę iššūkį, dalyvis automatiškai gaus atitinkamas premijines monetas. | 75 monetų |
| Ženkliukai: Žaiskite 14 dienių | Dalyvaukite Žaidime bet kurias keturiolika (14) iš eilės arba ne iš eilės einančių dienų per „Trink ir laimėk“ Žaidimo laikotarpį. Įvykdę iššūkį, dalyvis automatiškai gaus atitinkamas premijines monetas. | 115 monetų |
| Ženkliukai: Žaiskite 30 dienių | Dalyvaukite Žaidime bet kurias trisdešimt (30) iš eilės arba ne iš eilės einančių dienų per „Trink ir laimėk“ Žaidimo laikotarpį. Įvykdę iššūkį, dalyvis automatiškai gaus atitinkamas premijines monetas. | 150 monetų |
| Ženkliukai: Žaiskite 50 dienių | Dalyvaukite Žaidime bet kurias penkiasdešimt (50) iš eilės arba ne iš eilės einančių dienų per „Trink ir laimėk“ Žaidimo laikotarpį. Įvykdę iššūkį, dalyvis automatiškai gaus atitinkamas premijines monetas. | 250 monetų |
| Atsiimkite 3 prizus parduotuvėje | Žaidimo laikotarpiu atsiimkite bent tris (3) skirtingus prizus Žaidime dalyvaujančiose „Circle K“ parduotuvėse. Įvykdę iššūkį, dalyvis automatiškai gaus atitinkamas premijines monetas. | 100 monetų |
| Atsiimkite 6 prizus parduotuvėje | Žaidimo laikotarpiu atsiimkite bent šešis (6) skirtingus prizus Žaidime dalyvaujančiose „Circle K“ parduotuvėse. Įvykdę iššūkį, dalyvis automatiškai gaus atitinkamas premijines monetas. | 200 monetų |

| | | |
|----------|---|---|
| Periodai | Naudotojai gali uždirbti monetų, dalyvaudami keletą dienų iš eilės (toliau – Periodas). Periodas prasideda 1-ąją dieną, kai gaunama 10 monetų. Apdovanojimai palaipsniui didėja iki 5-osios dienos, kai gaunama 50 monetų. 6-ąją dieną ir visomis vėlesnėmis iš eilės einančiomis dienomis, kai naudotojas dalyvaus Žaidime, jis ir toliau gaus maksimalų 50 monetų apdovanojimą. Jei naudotojas kurią nors dieną nedalyvaus Žaidime, Periodas nutrūks, o sukauptas monetų kiekis bus prarastas. Diena, kurią naudotojas vėl pradės dalyvauti Žaidime bus laikoma 1-ąja diena, už kurią jis gaus 10 monetų. | 1-oji diena: 10 monetų 2-oji diena: 20 monetų 3-ioji diena: 30 monetų 4-oji diena: 40 monetų 5-oji diena: 50 monetų |
|----------|---|---|

Žaidimo monetos

Be galimybės laimėti pagrindinį prizą, dalyviai gali kasdien dalyvaudami Žaidime uždirbti Žaidimo valiutos („monetų“). Monetų taip pat galima uždirbti žiūrint reklamas, atsakant į viktorinos klausimus arba žaidžiant dėlionių mini žaidimą, kuriame dalyvauja atrinkti tiekėjai.

Monetos suteikiamos taip:

- **Standartinės reklamos:** 10 monetų.
- **Reklaminiai vaizdo klipai:** 40 monetų.
- **Reklaminės dėlionės:** 50 monetų.
- **Viktorinos:** 60 monetų.

Pastaba: Monetas galima naudoti programėlės virtualioje parduotuvėje ir įsigyti virtualių aksesuarų savo avatarui arba konvertuoti taškus į papildomas Žaidimo galimybes, jei tokios yra.

„**Pamaitink savo avatarą**“ **mechanika.** Dalyviai gali uždirbti papildomų monetų kasdien bendraudami su savo tinkintu (suasmenintu) avataru (pavyzdžiui, tenkindami jo virtualaus maisto ar gėrimų pageidavimus). Nuolat dalyvaujant šioje veikloje penkių dienų laikotarpiu gaunami vis didesni monetų apdovanojimai. Pasibaigus nepertrauktam penkių dienų periodui, vėl skiriami baziniai dešimties (10) monetų per dieną apdovanojimai.

Virtuali parduotuvė ir monetų keitimas. Žaidimo metu uždirbtas monetas galima iškeisti programėlės virtualioje parduotuvėje. Dalyviai gali naudoti monetas ir įsigyti virtualius aksesuarus savo avatarams (pvz., akinius, kepurės). Priklausomai nuo prizų prieinamumo, dalyviai taip pat gali iškeisti monetas į papildomas Žaidimo galimybes (pavyzdžiui, papildomus „Trink ir laimėk“ žaidimus) ir papildomas galimybes dalyvauti pagrindinio prizo loterijoje arba tiesiogiai įsigyti produktus. Konkretūs keitimo kursai (reitingai) ir galimos keitimo galimybės išsamiai aprašytos programėlės skiltyje „Parduotuvė“.

Geriausi rezultatai ir tinkinimas (suasmeninimas). Naudotojai gali pasirinkti avatarą ir unikalų slapyvardį arba žaidėjo vardą (be specialių simbolių), kuris bus rodomas viešame geriausių rezultatų sąrašė.

6. PRIZAI IR APDOVANOJIMAI

Prizai gali būti skaitmeniniai kuponai, nuolaidos, prekės, „Circle K“ dovanų kortelės ar kitos naudos, kaip nurodyta programėlėje.

Prizai skiriami atsižvelgiant į jų prieinamumą ir negali būti keičiami į pinigus, jei nenurodyta kitaip.

Momentinių žaidimų prizai:

| Prizai | Kiekis | Nemokamai/-50 % nuolaida |
|---|--------|--------------------------|
| Dvigubas <i>wrapper</i> su jautiena | 10000 | -50 % nuolaida |
| Dvigubas mėšainis su jautiena | 10000 | -50 % nuolaida |
| Trigubas <i>wrapper</i> | 5000 | -50 % nuolaida |
| Dešrainis (viengubas arba dvigubas) | 50000 | -50 % nuolaida |
| Tortilija | 20000 | -50 % nuolaida |
| XL kebabas | 10000 | -50 % nuolaida |
| Mocarelos mėšainis | 10000 | -50 % nuolaida |
| Kruasanas su vanile, migdolų arba lazdyno riešutų įdaru | 2000 | Nemokamai |
| Morkytės | 2000 | Nemokamai |
| Rollini pyragėlis su sūria karamele | 20000 | Nemokamai |
| Karštas gėrimas (M/L/XL) | 180000 | -50 % nuolaida |
| Šalta kava (M/XL) | 60000 | -50 % nuolaida |
| K-Freeze (M/XL) | 60000 | -50 % nuolaida |
| Circle K Sports izotoninis gėrimas 0.75L | 10000 | -50 % nuolaida |
| Circle K Sports izotoninis gėrimas 0.75L | 5000 | Nemokamai |
| Circle K gėrimas su kofeinu 0.568L | 10000 | -50 % nuolaida |
| Circle K gėrimas su kofeinu 0.568L | 5000 | Nemokamai |
| Circle K vitaminų vanduo 0.568L | 10000 | -50 % nuolaida |
| Circle K vitaminų vanduo 0.568L | 5000 | Nemokamai |
| Circle K mineralinis vanduo 0.5L | 10000 | -50 % nuolaida |
| Circle K mineralinis vanduo 0.5L | 5000 | Nemokamai |
| Circle K mineralinis vanduo 1.5L | 10000 | -50 % nuolaida |
| Circle K mineralinis vanduo 1.5L | 5000 | Nemokamai |
| Extremum energinis gėrimas | 10000 | -50 % nuolaida |
| Extremum energinis gėrimas | 5000 | Nemokamai |
| Coca-Cola Zero 0,33l | 5000 | Nemokamai |
| Brite, 330 ml | 3000 | Nemokamai |
| CAPRI SUN 0,3L | 2400 | Nemokamai |
| Gobotanicals 0,33l | 16000 | Nemokamai |
| Red Bull 250ml | 1040 | Nemokamai |
| Circle K ledai | 6000 | Nemokamai |
| Circle K guminukai | 6000 | -50 % nuolaida |
| Circle K riešutai | 3000 | Nemokamai |
| Twix White šokoladinis batonėlis 46g | 2720 | Nemokamai |
| Elektrolit. Tabletės su greipfrutais 40G | 2000 | Nemokamai |
| Batonėlis su pistacijų kremu MAXI 45G | 2000 | Nemokamai |

| | | |
|---|-------|----------------|
| PRINGLES S.Cream&O traškučiai 165G | 2000 | Nemokamai |
| MA BAKER Giant avižinis batonėlis 90g (su pistacijomis arba su spanguolėmis) | 2000 | Nemokamai |
| Ledai POLS KLASIKA 120ML | 2016 | Nemokamai |
| Šokoladinis batonėlis KINDER BUENO 43G | 2000 | Nemokamai |
| K.R.dešrelės.STIX ORIGINAL 100G | 2000 | Nemokamai |
| Circle K termo puodeliai | 1000 | -50 % nuolaida |
| K-Freeze daugkart. puodeliai | 1000 | -50 % nuolaida |
| Circle K stiklų ploviklis (2in1 4l arba vasarinis skystis 4l) | 6000 | -50 % nuolaida |
| CTTEK mobilieji aksesuarai | 2500 | -30 % nuolaida |
| Circle K dovanų kortelė 5€ | 250 | |
| Automobilio oro gaivikliai | 6000 | Nemokamai |
| Premium sezoninis plovimas | 7000 | -50 % nuolaida |
| Super plovimas | 7000 | -50 % nuolaida |
| Standard plovimas | 7000 | -50 % nuolaida |
| -10 ct/l nuolaida degalams | 30000 | |

- **Pakeitimas.** „Circle K“ pasilieka teisę be išankstinio įspėjimo pakeisti bet kurį prizą kitu tokios pačios vertės prizų.
- **Apribojimai.** Kuponai negali būti naudojami kartu su „Circle K“ degalų kortele ar kitomis akcijų nuolaidomis. Nebus duodama grąža, taip pat nesiūloma jokių piniginių alternatyvų. Prizai, kurių jau pareikalavote, negali būti perleisti kitiems.

7. ATSIĖMIMO IR KUPONŲ TAISYKLĖS

Prizo atsiėmimo sąlygos, įskaitant atsiėmimo laikotarpį ir naudojimo instrukcijas, bus nurodytos programėlėje arba kupone.

Visus prizus bus galima atsiimti Circle K priklausančiuose prekybos taškuose.

Jei neatsiimsite prizo per nurodytą laikotarpį, gali baigtis kupono galiojimo laikas.

- **Programėlės piniginė.** Laimėti kuponai rodomi programėlės piniginėje. Dalyviai vienu metu gali turėti tik tris (3) galiojančius nepanaudotus kuponus.
- **Galiojimo pabaiga.** Kuponai nustoja galioti praėjus **3 dienoms** nuo išdavimo datos, jei nenurodyta kitaip.
- **Atsiėmimas parduotuvėje.** Galimas Žaidime dalyvaujančiose Circle K priklausančiose parduotuvėse.
- **5 minučių atsiėmimo laikotarpis.** Nuskaičius ar aktyvavus kuponą parduotuvėje, turėsite **5 minutes** pateikti jį parduotuvės darbuotojams.
- **Dovanojimas.** Prizus galima padovanoti paspaudus piktogramą „Dovanoti“. Norėdamas pareikalauti prizo, gavėjas turi užsiregistruoti programėlėje.

8. DUOMENŲ APSAUGA IR PRIVATUMAS (BDAR)

Circle K tvarko jūsų asmens duomenis laikydamasi galiojančių duomenų apsaugos teisės aktų, įskaitant ES Bendrąjį duomenų apsaugos reglamentą (BDAR).

Duomenų valdytojas: Circle K Lietuva, UAB (juridinio asmens kodas 211454910)

Duomenų tvarkytojas: „BrandMobile“ tvarko asmens duomenis Circle K vardu.

Duomenų šaltiniai. Šiame Žaidime naudojami asmens duomenys gali būti gaunami iš:

- jūsų Circle K Extra nario paskyros („Circle K ID“),
- Circle K programėlės,
- informacijos, gautos jums dalyvaujant Žaidime, ir

- operacijų, susijusių su jūsų Circle K Extra nario paskyra.

Surinkti duomenys. Gali būti tvarkomi šių rūšių asmens duomenys:

- tapatybės identifikacijos duomenys (pvz., mobiliojo telefono numeris, Circle K ID)
- techniniai duomenys (pvz., IP adresas, informacija apie įrenginį)
- Žaidimo eigos ir sąveikos duomenys
- duomenys apie operacijas, įskaitant produktų ar produktų kategorijų pirkimus
- pasirinkimų ir profilio duomenys

Duomenų tvarkymo tikslas. Jūsų asmens duomenys tvarkomi šiais tikslais:

- siekiant administruoti ir vykdyti kampaniją
- siekiant patvirtinti dalyvavimą ir užkirsti kelią sukčiavimui
- siekiant skirti ir pristatyti prizus bei apdovanojimus
- siekiant analizuoti kampanijos rezultatus ir gerinti vartotojų patirtį

Operacijų duomenų naudojimas. Su jūsų Circle K Extra naryste susiję operacijų duomenys gali būti naudojami siekiant nustatyti reikalavimus atitinkančius pirkimus ir suteikti apdovanojimus ar naudas šio Žaidimo metu. Tai gali apimti konkrečių produktų ar produktų kategorijų pirkimą.

- **Operacijų ir (arba) pasirinkimų duomenų naudojimas.** Circle K naudoja registracijos duomenis, informaciją apie produktų pasirinkimus (pvz., degalus, gėrimus) ir taškų iškeitimo duomenis, kad galėtų teikti individualizuotus pasiūlymus ir įžvalgas apie vartotojų elgseną.
- **Rinkodara.** Esant aiškiam sutikimui, asmens duomenys naudojami individualizuotai rinkodarai pasitelkiant iššokančiuosius pranešimus. Sutikimą galima atšaukti bet kuriuo metu.
- **Saugojimas.** Duomenys saugomi **iki dvylikos (12) mėnesių** po Žaidimo pabaigos.

Dalijimasis duomenimis. Jūsų asmens duomenys gali būti perduoti „BrandMobile“ tik tam, kad ši bendrovė administruotų ir vykdytų Žaidimą Circle K vardu.

Duomenų saugojimas. Jūsų asmens duomenys bus saugomi tik tiek, kiek tai bus būtina pirmiau aprašytiems tikslams pasiekti, ir laikantis galiojančių teisės aktų.

Rinkodara ir sutikimas. Jei davėte sutikimą, jūsų asmens duomenys (įskaitant elgesio ir operacijų duomenis) taip pat gali būti naudojami:

- individualizuotų pasiūlymų ir pranešimų siuntimui per programėlę, el. paštu arba SMS žinutėmis;
- siekiant pritaikyti turinį ir akcijas pagal jūsų pasirinkimus ir pirkimo įpročius;
- siekiant teikti aktualią reklamą per Circle K kanalus ir išorines platformas.

Jūsų teisės. Jūs turite teisę prašyti prieigos prie savo asmens duomenų, juos ištaisyti ar ištrinti, taip pat teisę nesutikti su jų tvarkymu arba jį apriboti. Daugiau informacijos rasite Circle K privatumo politikoje: <https://www.circlek.lt/privatumo-politika>.

9. BENDROSIOS SĄLYGOS

Circle K pasilieka teisę bet kuriuo metu pakeisti, sustabdyti ar nutraukti Žaidimą dėl nuo jos nepriklausančių aplinkybių.

- **Intelektinė nuosavybė.** Dalyviams ir tretiesiems asmenims griežtai draudžiama kopijuoti, atkurti ar platinti bet kokią Žaidimo dalį, Žaidimo elementus ar prizų kuponus. Circle K išlaiko išskirtines teises į visus prekių ženklus, Žaidimo mechaniką ir susijusią intelektinę nuosavybę.
- **Sukčiavimas ir piktnaudžiavimas.** Joks dalyvis negali naudoti botų, užprogramuotos elgsenos (skriptų) ar automatizuotų funkcijų Žaidimui ar kuponų išdavimui. Galite naudoti tik vieną unikalų Circle K ID arba mobiliojo telefono numerį. Circle K pasilieka teisę stebėti Žaidimo eigą ir visam laikui pašalinti arba diskvalifikuoti bet kurį asmenį, įtariamą sukčiavimu, prisijungimo duomenų klastojimu ar šių Taisyklių pažeidimu.

- **Paskyros perkeliamumas.** Žaidimo metu sukauptos naudos, įskaitant, bet neapsiribojant, uždirbtas monetas ir neišnaudotus momentinius prizus, yra griežtai susietos su iš pradžių užregistruotu mobiliojo telefono numeriu. Dalyviui per Žaidimo laikotarpį pakeitus savo mobiliojo telefono numerį, šios naudos negali būti perkeltos nei į naują numerį, nei į jokią kitą Circle K paskyrą.
- **Tinklo mokesčiai kviečiant draugus.** Naudodamiesi programėlės funkcijomis, kad pakviestų dalyvauti ar mestų iššūkį draugui, dalyviai patvirtina, kad jie patys prisiima visą atsakomybę už įprastus tinklo SMS, „iMessage“ ar duomenų perdavimo mokesčius, susidarancius siunčiant žinutes tiesiogiai iš savo asmeninio mobiliojo įrenginio.
- **Sistemos gedimai.** Circle K neatsako už jokie pobūdžio techninius gedimus, tinklo sutrikimus, vėluojančius tekstinius pranešimus ar bet kokią negalėjamą atsiimti prizo dėl techninės ar programinės įrangos gedimų. Bet koks bandymas žaisti po sistemos gedimo laikomas negaliojančiu.

10. ATSAKOMYBĖ

Taikytinos teisės aktų leidžiamose ribose Circle K, BrandMobile ApS ar jų dukterinės bendrovės jokiais aplinkybėmis neatsako už bet kokią tiesioginę, netiesioginę, atsitiktinę ar pasekminę žalą, kilusią dėl programėlės naudojimo, dalyvavimo Žaidime arba bet kokio prizo priėmimo ar netinkamo naudojimo. Prizai įteikiami tokie, kokie yra, be jokių garantijų. Circle K pasilieka teisę bet kuriuo metu pakeisti, sustabdyti ar atšaukti Žaidimą, jei tai tampa neišvengiama dėl aplinkybių, kurių ji negali kontroliuoti.

11. TAIKYTINA TEISĖ

Šioms Sąlygoms taikomi ir jos griežtai aiškinamos pagal Lietuvos Respublikos teisės aktus. Visi ginčai, kylantys dėl ar susiję su šiuo Žaidimu, priklauso išskirtinei Lietuvos Respublikos teismų jurisdikcijai. Taikomos visos bendrosios Circle K svetainės naudojimo sąlygos, kurias galima rasti adresu <https://www.circlek.lt/privatumo-politika>

12. PAGALBA

Visada galite susisiekti su mūsų klientų aptarnavimo komanda kontaktais, nurodytais čia: <https://www.circlek.lt/privatiems/duk/parasykite-mums>